



ULBS

Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Ministerul Educației Naționale
Universitatea "Lucian Blaga" din Sibiu

Nr...7187...../.....09.11.2017

ANUNȚ

Universitatea „Lucian Blaga” din Sibiu, anunță organizarea concursului pentru ocuparea unui post de **inginer de cercetare în calculatoare – poziția 20** din cadrul echipei de implementare a proiectului intitulat „**Dezvoltarea sistemelor socio-fizico-cibernetice pe baza Internetului Lucrurilor în fabrica viitorului**“. Postul va fi ocupat prin încheierea **unei contract individual de muncă cu timp parțial, pe durată determinată de 6 luni** având norma de 84 ore pe lună.

a) Postul de **inginer de cercetare în calculatoare** se află în subordinea directă a post-doctoranzilor din proiect și are ca principale cerințe:

- Susținerea activității de cercetare, dezvoltare și implementare desfășurate de către doctoranzi,
- Participă la realizarea interfeței electronice și logice a sistemelor dezvoltate în cadrul proiectului pentru a permite interacțiunea sistemelor conform paradigmii Internetului Lucrurilor,
- Transportul de consumabile, semifabricate și piese în spațiile activităților de cercetare,
- Susținerea activităților de coordonare a subproiectelor de cercetare dezvoltare din cadrul proiectului DiFiCIL,
- Participă la publicarea rezultatelor analizelor, cercetărilor și soluțiilor tehnice elaborate.

b) Condiții generale pentru ocuparea postului solicitate candidaților:

- are cetățenia română, cetățenie a altor state membre ale Uniunii Europene sau a statelor aparținând Spațiului Economic European și domiciliul în România;
- cunosc limba română, scris și vorbit;
- au vîrstă minimă reglementată de prevederile legale;
- au capacitate deplină de exercițiu;
- au o stare de sănătate corespunzătoare postului, atestată pe baza adeverinței medicale eliberată de medicul de familie sau de unitățile sanitare abilitate;
- îndeplinesc condițiile de studii și alte condiții specifice stabilite conform cerințelor postului;
- nu au fost condamnați definitiv pentru săvârșirea unei infracțiuni contra umanității, contra statului ori contra autorității, de serviciu sau în legătură cu serviciul, care impiedică infâptuirea justiției, de fals ori a unor fapte de corupție sau a unei infracțiuni săvârșite cu intenție care ar face-o incompatibilă cu exercitarea funcției, cu excepția situației în care a intervenit reabilitarea.

c) Condiții specifice:

- Studii superioare licență în domeniile: calculatoare, automatica, ingineria sistemelor;



- Deține calitatea de masterand în domeniile: calculatoare, automatica, ingineria sistemelor;
- Cunoșterea limbii engleze și/sau germană;
- Cunoștințe de operare PC (pachet MS Office);
- Cunoștințe dezvoltare, implementare aplicații software;
- Cunoștințe arhitecturi sisteme de calcul hardware, software, IoT;
- Cunoștințe arhitecturi sisteme de calcul;
- Cunoștințe sisteme complexe, inteligența artificială, agenți;
- Constituie un avantaj deținerea carnetului de șofer categoria B.

d) Documentele solicitate candidaților pentru întocmirea dosarului de concurs sunt următoarele:

- Cerere
- Copii după actele de identitate
- Dovada calității de masterand
- Documente care atestă vechimea în muncă
- Copii după actele de studii
- Adeverința medicală
- Cazier judiciar

e) Bibliografie:

- Cererea de finanțare intitulată „Dezvoltarea sistemelor socio-fizico-cibernetice pe baza Internetului Lucrurilor în fabrica viitorului - DiFiCIL“, (accesibilă online: <https://www.dropbox.com/s/ewvkx5x1rk5d6lf/Cerere%20Finantare%20DiFiCIL.pdf?dl=0>)
- The Art Of Computer Programming by Donald E Knuth disponibilă gratuit online la adresa: http://broiler.astrometry.net/~kilian/The_Art_of_Computer_Programming%20-%20Vol%201.pdf

Actele se vor depune la sediul Direcției Generale Administrative – Biroul Resurse Umane, situat în Sibiu, B-dul Victoriei, nr. 10, cel mai târziu până la data de **20.11.2017 ora 14**.

Probele de concurs constau în: probă practică și interviu.

Concursul va avea loc în data de **04.12.2017 ora 10**, la sediul Rectoratului din Sibiu, B-dul Victoriei, nr. 10.

